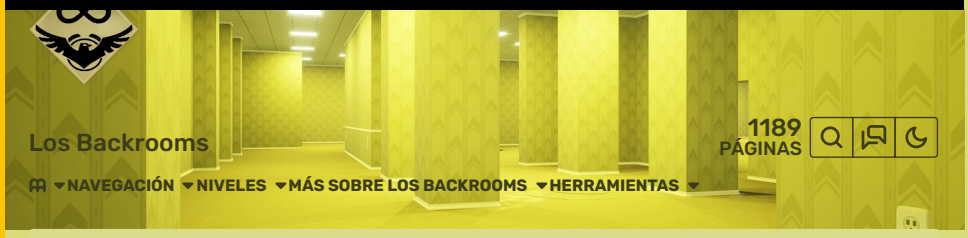
ADVERTISEMENT



Nivel G64

Dificultad de Supervivencia

Clase 1a - Ambiental

- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Peligros no relacionados con entidades**

El Nivel G64 es un nivel enigmático de los Backrooms.

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Colonias y puestos de avanzada
   2.1. M.E.G Base Bing
   2.2. M.E.G Base Stella
   2.3. cazadores
   2.4. The Cornpickers
3. Entradas y salidas

4. Entrada
5. salidas

Descripción

Una fotografía del campo de maíz en el Nivel G64.

se asemeja a un campo de maíz infinito genérico. Tractores sin marca, útiles medios de transporte alrededor de este nivel, ocasionalmente se pueden ver estacionados en áreas despejadas. Los celulares, así como las torres de Wi-Fi, que justifican la presencia de señales hasta 4G en este nivel, se generan precisamente cada 60 km. Casas de campo típicas de estilo americano, así como graneros, también aparecen cada 6 km. Las expediciones a este nivel han demostrado que cada casa tiene aproximadamente un 6,25% de posibilidades de tener una estufa de piedra improvisada en su interior.

Nivel 10.6 no parece tener un ciclo día/noche, sino que parece ser siempre de día. La temperatura en el **Nivel 10.6** se encuentra constantemente en exactamente 27°C.

Dado que las plantas, en su mayoría maíz, en este nivel tienen estructuras biológicas y químicas similares a las de los granos de Los Frontrooms', se pueden consumir de forma segura. De vez en cuando se pueden encontrar pequeños parches de robles, la principal fuente de madera en este nivel.

Los estudios han demostrado que, debido a una producción inexplicablemente más alta de radicales libres, los fotones del sol en **Nivel 10.6** son hasta 6 veces más propensos a causar retinopatía solar y daño ocular irreversible. Por supuesto, no es recomendable, bajo ningún concepto, mirar directamente a esta estrella. Se recomienda traer un par de gafas de sol.

Los vagabundos en este nivel pueden experimentar una necesidad de alimentos más alta de lo normal, que, a su vez, se equilibra con la ausencia de sed, por lo tanto, la evitabilidad del agua. Una de las otras propiedades anómalas de este nivel es la curación extremadamente lenta de cortes y heridas.

Aunque este nivel carece de relieves topográficos complejos, como montañas, todavía se pueden encontrar colinas ocasionalmente.

Los rumores dicen que el **Nivel 10.6** fue descubierto por primera vez por un campesino egipcio en el año 974 a.C.; sin embargo, no existe ningún registro o prueba fehaciente que pueda acreditar esta afirmación. El descubrimiento de este nivel sigue siendo, oficialmente, desconocido, aunque la mayoría de los vagabundos todavía creen en este viejo cuento.

Colonias y puestos de avanzada

M.E.G Base Bing

- M.E.G. centrado en la investigación base y puestos avanzados que estudian y monitorean las propiedades del Nivel 10.6.
- Ubicado a 14 km del spawn en cada dirección, norte, sur, este y oeste.
- Cada puesto de avanzada se basa en una granja verde rodeada por un muro de madera de 7 metros de altura.
- Abierto al comercio, amable.
- Poblado por número medio de 19 investigadores y 5 soldados.

M.E.G Base Stella

- Puesto avanzado del mercado que se utiliza para comerciar con varios productos, como artilugios, suministros y ropa.
- Ubicado a 4 km en dirección sur desde el desove. Los letreros que indican la ubicación de la base se pueden encontrar a 1 km de la base real.
- Cualquier intercambio le otorgará un par de M.E.G. gafas de sol temáticas.

- Poblado por 64 comerciantes.

cazadores

- Liderados por un grupo de 3 vagabundos que decidieron montar un pequeño caserío de cabañas.
- Abierto al comercio, amable.
- Construido junto a una torre de telefonía celular, lo que facilita su localización y acceso, ya 600 metros de distancia de una zona arbolada.
- Las chozas están hechas de madera y hojas de maíz.
- Poblado por 26 vagabundos.

The Cornpickers

- Poblado por 29 vagabundos. Ubicado a 6 km al noroeste del desove. Intentará hacerte comerciar con ellos. Su principal moneda es el maíz.
- Tienen una amplia selección de intercambios, por ejemplo puedes darles un saco de maíz a cambio de un galón de Agua de Almendras.
- Viven en un granero rodeado de robles. Estos fueron cultivados por sí mismos con árboles jóvenes tomados de un grupo desconocido de árboles.

Casa vista en el campo de maíz dentro del Nivel G64.

Entradas y salidas

Entrada

- No atravesar la pared de un granero en Nivel 10 te envía aquí.
- Comer maíz mientras estás dentro de cualquier avión en Nivel ∞ te teletransportará aquí.
- Comer el maíz en Nivel 2187 te traerá aquí.

salidas

- Comer maíz que aún no ha crecido por completo te teletransportará al Nivel 0.
- Sigue caminando hacia el este desde tu punto de generación hasta que veas una fila de cercas de madera aparentemente infinita que separa un vecindario.
- Salta la cerca y estarás en Nivel '. Sin embargo, intentar usar esta salida tiene una alta posibilidad de tener soldados de **M.E.G. Base Bing** para intentar detenerte.

Mostrar autor y creditosOcultar autor y créditos

CATEGORÍAS

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Muthead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Acerca de
Política de privacidad
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar

COMUNIDAD

Comunidad Central
Ayuda
Soporte
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store
GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL